

## Werkblad PEPERNOTEN SCHIETMACHINE

Het is weer bijna sinterklaas. Pieten die druk in de weer zijn met schoenen vullen en het rondstrooien van pepernoten. Je kunt dan wel voorstellen dat veel pieten risico lopen op een tennisarm van het vele strooien. Help de pieten dit voorkomen door samen pepernoten schietmachines te maken aan de hand van een ontwerpcyclus.

### Stap 1: Probleem verkennen:

- > Wat is het probleem?
- > Brainstorm over oplossingen. Maak hierbij gebruik van de materialen die beschikbaar zijn. Wat voor materialen zie je, die handig kunnen zijn voor jouw schietmachine? Waarom denk je die materialen nodig te hebben?



### Stap 2: Ontwerp voorstel

- > Maak een schematische tekening van de schietmachine, die jij wilt maken.

### Stap 3: Maak het ontwerp

- > Ga aan de slag met het bouwen van de pepernoten schietmachine.

### Stap 4: Test en evalueer

- > Test je ontwerp (pepernoten schietmachine).
- > Evalueer (met elkaar) waarom de ene schietmachine beter werkt dan de andere. Welke schietmachine doet het erg goed? Wat voor materialen heeft die machine, waardoor die beter werkt dan een andere?